

## Lucrarea finala

Va rog sa descarcati aplicatia gratuita de pe site-ul <https://scratch.mit.edu/download> daca nu cumva il aveti instalat deja. Puteti deasemenea sa lucrati on line daca doriti la adresa **<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>**.

Rezolvati in Scratch aplicatia : 3 si 4, Fisa de lucru 23, pag.86.

Veti trimite ca imagine (printscreen)aplicatiile rezolvate in scratch salvate cu numele : clasa\_numefamilie\_S7\_nr exercitiu.jpg(ex: 6A\_POP\_S7\_1.jpg si 6A\_POP\_S7\_2.jpg).

Obs : Cine nu are calculator rezolva aplicatiile in limbajul pseudocod pe caiet.

Adresa de e-mail [lianarusstar@gmail.com](mailto:lianarusstar@gmail.com)

Termen: 11.06.2020

Spor la lucru !!!